**Atividades feitas a serem feitas:**

1 – Fazer outra introdução – conceitos ao longo do texto (ex: perturbação – perturbação ou conversão de habitat?) e conceito de plasticidade aplicado ao meu modelo - introdução, e ela leva bem aos seus objetivos… Mas acho que senti falta de falar mais sobre o que já sabemos a respeito (você falou mais das limitações, do que ainda não sabemos). E senti falar de modelagem baseada em indivíduos, a utilidade desta ferramenta e o que já tem sido feito com ela. Faltou também falar de estados estáveis e de resiliência. Os conceitos chave deveriam estar na introdução! **(longo prazo)**

2- Glossário correção - conceitos para sistemas ecológicas e nosso modelo em si **(curto prazo)**

3 - Ler artigos de plasticidade e custo (custo da decisão) **(longo prazo)**

4 – Netlogo **(curto prazo)**

5 - Pedir a Hilton de plasticidade bem adaptativa e mal adaptativa e colocar imagem na apresentação **(longo prazo)**

**Para implementar no Netlogo:**

1 Gravar variáveis no final [ tentei ]

2 Behavioral space [ tentei ] – configuração para parar e registro

Lembrar: Custo e plasticidade muda por grau - Custo 0.2 (0.3), 0.5 (0.6) e 0.8 (0.9), Plasticidade 2, 5 e 8 herb., 3 6 e 9 carn (diferente entre níveis tróficos). Reprodução lobo menor que ovelha e ganho energético maior. TIRAR PERTURBAÇÃO

Pensar depois no random seed: estrutura da perturbação gerada por mim é diferente da imagem do artigo.

Possíveis variações: gasto de energia ao andar e energia mínima pra reproduzir.

Dúvidas:

Como o artigo de resiliência serve?

Custo do salto não está pequeno?